**Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Prinicipi Softverskog Inženjerstva**

**Film Caffe Aplikacija**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Kreiranje i pregled stolova i postavki stolova  
Verzija 1.0**

**TIM**

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **03.23.2022** | **1.0** | **Osnovna verzija** | **Gavrilo Vojteški** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Uvod

* Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kreiranju, izmeni i brisanju stolova i postavki stolova.

* Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |

1. Scenario dodavanja, izmena i brisanje kategorije menija

* Kratak opis

Menadžer može da kreira novu postavku stolova, gde unosi naziv postavke.

* Tok događaja
* Korisnik dodaje postavku

1. Korisnik se odlučuje da doda kategoriju pritiskanjem dugmeta “Dodaj postavku”

2. Korisniku se prikazuje forma sa ovim elementima:

-Forma za naziva postavke

-Dugme “Kreiraj postavku”

3. Korisnik popunjava datu formu

4. Korisnik pritiska dugme “Dodaj postavku”, čime se postavka belezi u bazi podataka i korisnik je vraćen na meni za pregled postavki.

**Proširenja**

2 a),3 a) Korisnik pritiska bilo gde van okvira forme, forma se zatvara

4 b) Korisnik pritiska dugme “Dodaj postavku”, ali prilikom koraka 3 nije popunio sve obavezne forme ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3)

4 c) Korisnik pritiska dugme “Dodaj postavku”, ali ova postavka je već uneta u sistem. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3)

* Korisnik menja kategoriju

1. Korisnik se odlučuje da promeni postavku pritiskanjem dugmeta “Promeni kategoriju”

2. Korisniku se prikazuje forma sa ovim elementima:

-Forma za naziva postavke

-Dugme “Promeni postavku”

Ova forma je popunjena dostupnim informacijama o postavci.

3. Korisnik popunjava datu formu

4. Korisnik pritiska dugme “Promeni postavku”, čime se promena postavke belezi u bazi podataka i korisnik je vraćen na meni za pregled postavki

**Proširenja**

2 a),3 a) Korisnik pritiska bilo gde van okvira forme, forma se zatvara

4 b) Korisnik pritiska dugme “Promeni postavku”, ali prilikom koraka 3 nije popunio sve obavezne forme ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3)

4 c) Korisnik pritiska dugme “Promeni postavku”, ali postavka sa istim nazivom je već uneta u sistem. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3)

* Korisnik briše kategoriju

1. Korisnik se odlučuje da obriše postavku pritiskanjem dugmeta “Obriši postavku”.
2. Korisniku izlazi dijalog sa upozorenjem o posledicama brisanja postavke.
3. Korisnik potrvđuje brisanje postavke, čime se briše postavka zajedno sa svim stolovima koji joj pripadaju.

**Proširenja**

3 a) Korisnik otkazuje brisanje stavke, i vraća se na pregled menija.

* Posebni zahtevi

Nema

* Preduslovi

Korisnik mora da se nalazi na meniju za pregled stavki menija.

* Posledice

U zavisnosti od funkcionalnosti, postavka se dodaje, briše ili menja u bazi podataka. Ako je postavka obrisana, brišu se svi stolovi koji joj pripadaju.

1. Scenario kreiranja, izmene i brisanja stavki menija

* Kratak opis

Menadžer u svaku postavku može da doda novi sto, za koji unosi naziv stola i maksimalni broj ljudi koji može da sedne za taj sto.

* Korisnik kreira sto

1. Korisnik se odlučuje da kreira stavku menija pritiskajuci dugme “Dodaj sto”

2. Korisniku se prikazuje forma u obliku kartice sa ovim elementima:

-Forma za unos naziva stola  
 -Forma za unos maksimalnog broja ljudi za stolom

-Padajuci meni za izbor podgrupe stolova

-Dugme “Sačuvaj sto”

3.Korisnik popunjava date forme

4. Korisnik pritiska dugme “Sačuvaj sto”, čime se kreira sto u bazi podataka i korisnik se vraća na pregled stolova.

**Proširenja**

2 a),3 a) Korisnik pritiska dugme “nazad” i prelazi nazad na pregled rasporeda

4 b) Korisnik pritiska dugme “Sačuvaj stavku”, ali prilikom koraka 3 i 4 nije popunio sve obavezne forme ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3)

* Korisnik menja stavku menija

1. Korisnik bira stolove za izmenu kliktanjem plus dugmeta prisutnom na svakom stolu.

2. Korisnik se odlučuje da izmeni selektovane stolove pritiskajuci dugme “Izmeni stolove”

3. Korisniku se prikazuje lista kartica formi sa ovim elementima:

Forma za unos naziva stola  
 -Forma za unos maksimalnog broja ljudi za stolom

-Padajuci meni za izbor podgrupe stolova

-Dugme “Izmeni sto”

Forme su popunjene dostupnim informacijama za ovu stavku

Za svaku karticu iz liste kartica:

4.Korisnik popunjava date forme za naziv, cenu I kategoriju I sliku

5. Korisnik pritiska dugme “Izmeni sto”, čime se menja sto u bazi podataka i kartica se uklanja iz liste. Ako je to bila zadnja kartica, korisnik se vraća na ekran za pregled stolova.

**Proširenja**

2 a),3 a), 4a) Korisnik pritiska dugme “nazad” i prelazi nazad na pregled stolova

5 b) Korisnik pritiska dugme “Izmeni sto”, ali prilikom koraka 3 i 4 nije popunio sve obavezne forme ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3)

* Korisnik briše stavku menija

1. Korisnik bira stolove za brisanje kliktanjem plus dugmeta prisutnom na svakom stolu.

2. Korisnik se odlučuje da obriše selektovane stolove pritiskajući dugme “Obriši stolove”

3. Korisniku se prikazuje lista kartica sa ovim elementima:

-Naziv stola  
 -Maksimalni broj ljudi za stolom

-Postavka kojoj pripada sto  
 -Dugme “Obriši sto”

Za svaku karticu iz liste kartica:

4. Korisnik pritiska dugme “Obriši sto”, čime se briše stavka u bazi podataka i kartica se uklanja iz liste. Ako je to bila zadnja kartica, korisnik se vraća na ekran za pregled menija.

**Proširenja**

3 a), 4a) Korisnik pritiska dugme “nazad” i prelazi nazad na pregled rasporeda

* Posebni zahtevi

Nema

* Preduslovi

Korisnik mora da se nalazi na stranici za pregled stolova.

* Posledice

Stolovi se dodaju, menjaju ili brišu u bazi podataka.